

Antwoorden Kinderknobbeltocht 2026

Start bij ingang van het feestterrein, richting zwembad. De vogelhuisjes zijn gelijk te vinden bij de start, dus 3e links zou richting Langebuorren leiden. Echter maakt het niet veel uit of je ze wel of niet kan vinden, want je vindt bijna gelijk

1. U: Wanneer we het trottoir volgen, indien mogelijk rechts bevindt deze letter zich keurig aan jouw rechterzijde, aangezien het andere trottoir wat wel aan de rechterkant is nog niet te bereiken is. Instructie dus opvolgen.

Als we de instructies volgen, gaan we via de Gedempte Haven en na "HELLEMA" (opschrift) via het tussensteegje richting de Langebuorren. In dit tussensteegje vinden we naast de letter

2. V

de instructie die ons richting de Offingaburg leidt.

3. X: Als we de 3 armen proberen te vinden, vinden we 2 armen op het Hellema bordje op het hoekhuis. Samen met de arm van de lamp die hangt aan het hoekhuis, is de instructie dus geldig en moeten we al voor het paadje dat langs de Offingaburg leidt rechts ⇒ dit leidt ons tot iets wat op een parkeerplekje lijkt, maar wel een weg is. Hier vinden we de letter X.

Hierna, keren en eerste rechts leidt ons langs de Offingaburg. "10032" is wel te vinden op een lantaarnpaal, maar die staat links dus dien je te negeren.

Op het paadje langs de Offingaburg vinden we de eerste knobbelopdracht: **De Hollywood Filmset.**

4. A, B

Er zijn zelfs 2 mogelijke antwoorden hier. In elk antwoord weten we dat E in het midden zit, C&D op het uiteinde en A&B daar tussenin. In beide gevallen zijn A&B dus burens van E.

Op knobbelopdracht staat verder met punt 5: eerste weg links. Dit leidt richting het Spokepad. Vanaf hier dient u het eerstvolgende punt te skippen, dit is namelijk niet punt 6, maar de cyrillische letter б. Punt 7 (2e weg rechts) is nog niet uit te voeren, Als u doorloopt komt u de letter:

5. Z

tegen, samen met instructie: keren, 3e weg links. Alvorens u 3e weg links vindt, krijgt u letter

6. P

En instructie na groene lantaarnpaal links. De groene lantaarnpaal bevindt zich links van u, dus dient u te negeren. U komt dan bij de kerk uit, waar u de volgende knobbelopdracht vindt: **Links of rechts?** Op deze vraag kunnen beide antwoorden correct zijn. Hier splitst de route dus tijdelijk, afhankelijk van uw antwoord. Beide routes hebben dus hun **eigen** correcte en foute antwoorden. Indien u denkt dat LeBron James

linkshandig is, vervolgt u de route via Route 1: Rechts. Indien u denkt dat LeBron James rechtshandig is, vervolgt u de route via Route 2: Links.

Route 1: Rechts

Vergeet niet ook de letter op te schrijven van de knobbelopdracht! Dit was

7. B

Verder vervolgen en 2e rechts gaan, brengt u dan over de Lytse Buorren bij de bemande post:

8. S

Hierna kunt u simpelweg de instructies volgen, wat u uiteindelijk op de rondweg letter

9. A

oplevert. De route leidt u verder langs het Pypke, waar u de volgende knobbelopdracht vindt: **Rebus**

10. Zes zeven. De eerste letters van deze emoticons vormen het woord zes zeven.

Of moet ik zeggen six seven? 🦢🐿️🐸🦢🦔🦃🍷👄

Vervolgens moet u na kapper, de eerste weg rechts. Een kapper is een persoon die iemands haar knipt, dus de kapsalon dient u te negeren, maar de (vrouwelijke) kapper is wel correct, u gaat rechts bij de Stjûrmanstún. Vanaf daar krijgt u instructie 1ste weg rechts, die niet alleen op route 2 van toepassing is, maar u ook leidt tot een letter op de Gerbadastrjitte.

11. V

Vanaf hier keren, 1ste rechts en verder met opdracht 3x 1ste links, geeft u precies dezelfde instructie als route 2 .

Route 2: Links

Vergeet niet ook de letter op te schrijven van de knobbelopdracht! Dit was letter

7. A

U hebt dan gekozen om links om de kerk te gaan. Via de letter

8. R

En instructie eerste weg links, wordt u naar de bemande post geleid met letter

9. T

Vervolgens leidt de route u via Miedpad naar de rondweg, waar u letter

10. B

Vindt langs de weg. De verdere instructies leiden u in het paradijs - helaas de straat - waar u knobbelopdracht **Rebus** vindt:

11. Hersenrot. De eerste letters van deze emoticons vormen het woord hersenrot.

Of moet ik zeggen brainrot? 🐓🐿️🏠🐸🐿️🏠👁️🏠

Na de tandarts links gaat om het beroep, niet de locatie (tandartspraktijk) dus rechtdoor lopen leidt u tot letter

12. G

Keren, eerste weg rechts en daarna instructie eerste weg rechts leidt u via de Gerbadastrjitte naar de Stjûrmanstún, vanaf waar de instructie is 3e weg links. Vanaf hier loopt u weer dezelfde route als in Route 1. Dat u een extra letter heeft is geen probleem

Gezamenlijke route

De 1ste weg links leidt u tot It Skûtsje. Hier vindt u een bordje met verkeerde vlag die u dient te negeren. Iets verder bevindt zich de correcte vlag, met letter

12. L

De tweede weg links is vervolgens de weg richting de Tsjalk. Hier vindt u knobbelopdracht **De tel kwijt**

13. **18.** Enzo Knol verdient 5 broodjes per dag, en raakt er 3 kwijt. Dat zijn 2 er bij elke dag. Dit gebeurt 5 dagen lang, dus in totaal +10. Vervolgens verdient hij in het weekend nog steeds 5, maar verliest er 6. Dat is dus nog -2. In totaal heeft hij dan +8 broodjes. We begonnen met 10, dus dit geeft 18.

Verder lopen via de Tsjalk leidt aan het eind van de Tsjalk, al bijna op de It Skipperslân, tot een bordje met letter

14. H

En instructie keren, 1e weg links, verder met punt 17. Eerste weg links is vervolgens de Roef. U hebt echter de derde keer links van de vorige instructie nog niet geheel uitgevoerd, die voert u na het links afslaan richting de Roef uit en leidt tot de Foarplecht. Hier vindt u letter

15. M

En moet u naar vlinders zoeken. U vindt daarbij een kolibrievlinder (**1**), vlinder op muur (**2**) en 1 vlinder op het plaatje van de vlinder (**3**). Een vlindermachine, vlinderslag, vlinderklep en vlinderdas (van de bemande post) bevatten wel het woord vlinder, maar dat is niet hetzelfde als een vlinder zijn.

Gegeven een oneven aantal vlinders dient u dus vervolgens links te gaan, richting de Botter. Echter, net voor de splitsing vindt u de bemande post waarbij u wordt gevraagd Pink Pony Club te zingen. We hebben genoten van alle mooie optredens, alhoewel het al genoeg was om alleen maar de woorden "Pink Pony Club" te zingen, in plaats van het hele lied.

16. Q (T indien fout/niet gezongen)

Op de Botter moet u 3 keer de eerste weg links. De Boech is de eerste links en als u over de brug bent, kan u de tweede links nemen naar de trekweg richting Bartlehiem. Hier krijgt u de letter:

17. Æ

Dit is een letter in het Deens-Noorse alfabet. Aangezien dit een letter is, dient u deze te noteren.

En de instructie: keren. Hierna dient u de tweede links te nemen. Dit brengt u op de Memerdastate richting de Luniastate. Daarna krijgt u de instructie om de eerste weg links te nemen. Echter voordat u dit kan doen komt u knobbelopdracht **Facemerge** tegen.

18. Kalvijn en Gio: beide bekende youtubers.

Via de instructie van knobbelopdracht dient u de eerste weg rechts te nemen. Hiermee komt u op de Luniastate. Maar voordat u af kan slaan, komt u eerst nog een bemande post tegen. Hier kreeg u de letter:

19. R

Hierna kan u rechtsaf slaan naar de Luniastate. Waar u vervolgens zoogdieren moet gaan zoeken. In de tuinen zijn veel beelden van dieren te vinden. Waaronder veel soorten vogels, kikkers en schildpadden. Echter behoren deze dieren niet onder de zoogdieren. Als u de Memerdastate nog terug inkeek, kon u een beeld van een herdershond (1) zien. Een foto van een paard (2) hing aan het hek. Verder was er een beeldje van een mol (3) en een kat (4) op de muur te vinden. Bij de kat kreeg u de letter:

20. Δ

De letter Δ (Delta) is een letter in het Griekse alfabet en dient u dus op te schrijven.

Hierna komt u een plaatje tegen van een man (5) die een tweetal baby vogeltjes voert. Aangezien het aantal zoogdieren dat u bent tegengekomen voldoet aan de instructie, dient u de eerste links te nemen. Dit brengt u op het schelpenpad bij de Luniastate.

Hier komt u de letter:

21. U

Met de instructie: Tweede weg rechts. Verder met punt 24. Eenmaal het schelpenpad gelopen te hebben, komt u de eerste rechts tegen. Bij de trailerhelling, de tweede rechts, krijgt u de letter:

22. H

En de instructie: Keren, 2x eerste weg rechts. Verder met punt 24. Hiermee loopt u weer richting de Mounebuorren. Daar vindt u nog aan de vangrail de knobbelopdracht **Hallumer Walk of Fame**

23. C. Maria Sterk kwam niet voor in de route.

Vervolgens kon u rechts over het bruggetje naar de finish. Hier vond u nog de laatste opdracht: **Hallumer Mienskip**. Een statistisch correcte strategie is hier om voor selssuchtig te gaan (als iedereen dat doet is iedereen veilig, ongeacht wat andere mensen doen). Echter, de gemiddelde Hallumer houdt natuurlijk juist van de gemeenschapszin: de Mienskip won overtuigend! Beide bakken zijn hierbij dus goed.

Tot zover gelezen en nog op- of aanmerkingen? Stuur een berichtje naar lucas_krol@hotmail.com en dan kijken we of we hier nog rekening mee moeten en kunnen houden in het nakijken!